**UNIVERSIDAD TÉCNICA NACIONAL**

Sede San Carlos

Ingeniera en Software

Tema:

Listas

Curso:

Programación 1

Alumnos:

Elias Benavides Varela

Alvaro Chaverri Sánchez

Fecha:

16/08/2014

Contenido

[**Abstract** 3](#_Toc395935132)

[introducción 4](#_Toc395935133)

[**Descripción del problema** 4](#_Toc395935134)

[Análisis de resultados 5](#_Toc395935135)

[Conclusiones y recomendaciones 5](#_Toc395935136)

# **Abstract**

It should develop a program to store sports and weather information, about the World Cup Brazil 2014, which consists in that the user can see varied information on what happened in this world.

This program should allow insert data from all lists and sublists, change the players and stadiums, delete the complete information one player should also be able to let the user see things as a result of a game, name the youngest of a team x, the oldest name of a team player x player.

Finally you must report the stadiums with all the corresponding information, the teams with all the corresponding information for each team to list all players, groups with all the corresponding information, display the scorers ordered by scoring, player name, the name equipment and the number of goals scored and climatic data show for stage, indicate date and time.

# introducción

Se debe desarrollar un programa para almacenar información deportiva y climática, acerca de la copa mundial Brasil 2014, la cual consiste en que el usuario pueda ver información variada sobre lo que pasó en este mundial .

Dicho programa deberá permitir insertar los datos de todas las listas y sublistas, modificar los datos de los jugadores y los estadios, borrar la información completa de un jugador, también deberá ser capaz de dejar que el usuario consulte cosas como resultado de un partido, nombre del jugador más joven de un equipo x, nombre del jugador más viejo de un equipo x.

Por último deberá reportar los estadios con toda la información respectiva, los equipos con toda la información respectiva, por cada equipo listar todos sus jugadores, los grupos con toda la información respectiva, mostrar los goleadores ordenados por goleo. (El nombre del jugador, el nombre del equipo y la cantidad de goles anotados y mostrar los datos climáticos por estadio, indicar fecha y hora.

# **Descripción del problema**

El proyecto consiste en desarrollar un programa con las herramientas necesarias para poder mostrar y editar la información de las sedes, los equipos y los jugadores que están presentes en el evento mundialista.

Así debe mostrarse al usuario un menú principal que le indique que desea hacer si modificar la información (actualizar) o hacer una consulta.

Inicialmente se construyeron varias clases con sus respectivos métodos que permitan modificar las listas principales; dichos métodos fueron insertar jugador; que lo hacía acorde a la edad y otra sublista acorde a los goles anotados. Eliminar jugador que elimina al jugador de la lista. Para los equipos se tienen al mismo tiempo un método insertar que va añadiendo cada equipo con sus respectivos jugadores a otra lista.

En otra lista se añade la información respecto a los partidos, incluyendo los goles del equipo visita y el equipo local, así como los anotadores y las condiciones de clima de ese partido, en la sede respectiva y en la hora y fecha determinada

# Análisis de resultados

Respecto a las consultas y reportes solicitados, se puede visualizar un que los datos no están completos para lo que respecta a los partidos del mundial, al mismo tiempo la consulta de los jugadores goleadores está defectuosa ya que solo se muestra al goleador y no a los subgoleadores.

Se muestran los jugadores de cada equipo ordenados acorde a su edad, pero no se indica este detalle al usuario en la interfaz.

Para poder ver el resultado de un partido es necesario que se ingrese al panel de los equipos y desde ahí ver cuál fue el resultado para un partido especifico.

La lista de los grupos no aparece y no se muestran las condiciones climáticas del partido. Se tenía previsto cargarlas en el mismo panel de los grupos pero no se logró cargar la información de manera ordenada

# Conclusiones y recomendaciones

Después de haber realizado el proyecto se logra comprender de una mejor manera como debe trabajarse con lista, hacer la consulta de todos los elementos que la componen y mostrar los detalles que esta tiene.

Además se concluye que la comprensión de las estructuras de datos (listas) no es fácil por lo que debe dedicarse un lapso mayor a la interpretación del problema para evitar hacer tareas innecesarias y/o equivocadas dentro del programa

Se concluye que debe ponerse mayor énfasis en el entendimiento de cómo se modifican los datos de las litas para que estos se vean reflejados cuando se una nueva consulta después de haber sido modificada la lista correspondiente

De la realización de la tarea se hacen las siguientes recomendaciones:

* Utilizar un caso en el que la información a ingresar no se tea numerosa, para facilitar la compresión integra de la estructura de datos utilizada
* Dedicar mayor tiempo en clase para comprender la utilización de las estructuras de datos en el lenguaje Java
* Hacer recomendaciones a los estudiantes para la parte de la interfaz gráfica
* Brindar más ejemplos de la utilización de las listas y como se consultan y editan sus campos